

anche Minecraft avrà il suo film

Giochi | *Il produttore di **The Lego***

***Movie** prova a bissare il successo: con
Warner Bros un film sul gioco on line*

ALESSANDRO LANNI

■ «Qualcuno sta provando a svelare che stiamo lavorando con **Warner Bros.** per un film su Minecraft. Volevo essere io quel qualcuno!». La conferma arriva direttamente dal creatore del gioco. Giovedì sera Markus Persson l'ha twittato chiaro e tondo confermando quella che era un'indiscrezione che circolava in rete in questi giorni.

E' **Warner Bros.** che ora vuole bissare lo straordinario successo di *The Lego Movie* con un altro film su un gioco, questa volta digitale, fatto di mattoncini.

Il sito *Deadline* svela che la major Usa ha appena acquistato i diritti per la produzione del film dalla società svedese Mojang AB. Lo stesso sito conferma che si starebbe già lavorando a un film con attori in carne e ossa e che a dirigere le operazioni ci sarebbe lo stesso produttore che ha inventato il fenomeno Lego: Roy Lee.

Il film *The Lego Movie* è uno dei maggiori successi al botteghino di quest'ultimo periodo. Negli Usa ha incassato 187 milioni di dollari e all'estero ben 93,5 milioni di dollari per un totale di oltre 280 milioni. Ed è in circolazione da sole tre settimane. Un successo che ha già autorizzato i produttori a mettere in cantiere un sequel per il prossimo anno.

In una dichiarazione il programmatore svedese ha confermato ulteriormente: «So benissimo che potrebbe rappresentare un passo eccessivo per la mia creatura Minecraft, ma quanto

spesso può capitare di far parte della realizzazione di un film?».

Minecraft è nella top five degli open world game in questo momento. Conta cento milioni di utenti attivi che affollano il mondo fatto di grafica non proprio sofisticata ma molto affascinante. Fin dal 2011, anni del suo rilascio definitivo (la versione beta risale al 2009), è stato immediatamente apprezzato dagli appassionati di giochi e di mondi virtuali. Mondi costruiti grazie a semplici mattoncini stilizzati e texturizzati in un ambiente 3D e che permettono di modellare una realtà a tutti quegli "imprenditori" del virtuale. I giocatori costruiscono muri, edifici, città che vanno protette dalle aggressioni notturne di mostri di varia natura. Ma non ci sono solo combattimenti. Ci si può avventurare per l'oceano insieme a una compagnia di amici o anche semplicemente bere una tazza di tè.

Roy Lee è già a lavoro con la sua casa di produzione Vertigo Entertainment per mettere in piedi un successo quanto meno paragonabile a quello costruito con i mattoncini danesi e con l'operaio Emmett come protagonista ed eroe.

A creare un ulteriore link tra il mondo fisico e quello virtuale c'è il set di mattoncini Lego dedicati al mondo di Minecraft. Un'ulteriore conferma simbiosi tra i due mondi.

Pochi giorni fa la casa di produzione indipendente Mojang ha rilasciato un nuovo aggiornamento del gioco e ha comunicato di essere al lavoro per una versione nuova che dovrebbe uscire nei prossimi mesi: sarà la 1.8.

